

JURNAL PELITA ILMU KEOLAHRAGAAN

e-ISSN: 2597-3614 p-ISSN: 2622-7509





The Motivation of the Babaci Style Community to Do Freestyle Soccer During the Covid-19 Pandemic

Motivasi Komunitas Babaci Style Melakukan Olahraga Freestyle Soccer Pada Masa Pandemi Covid-19

Fadhli Dzil Ikrom¹, Heru Daisak²

¹ Universitas Primagraha ² STKIP Cimahi
Email: fadhlidzilikrom@gmail.com¹ daisakheru@gmail.com²

ARTICLE INFO	ABSTRACT
Article history:	This study aims to determine how high the motivation of the Babaci Style community is to do freestyle soccer and to
Received Mei 31, 2023	determine the level of intrinsic and extrinsic motivation of
Revised Juni 22, 2023	adolescents in participating in freestyle soccer. This
Accepted Juni 26, 2023	research is a quantitative descriptive study using total
	sampling method. This research is a sampling by equating
Keywords:	the number of samples with the population, with a total sample of 30 freestylers who take part in freestyle soccer
Motivation	training in the Babaci Style community. The data
community	collection tool uses an instrument with a closed
Freestyle Soccer	questionnaire, with a reliability test using the Alpha
	Cronbach formula and obtaining a reliability coefficient of
	0.767. Test the validity of using the Product Moment
	formula with the original 26 question items and 7
	questions dropping, so that the valid question items are 19
	questions. Data analysis used descriptive statistical analysis with percentages. So from the results of the study
	the following conclusions can be drawn: Based on the
	description of the results of the research conducted, it can
	be seen that the motivation of the Babaci Style community
	to do freestyle soccer during the Covid-19 pandemic was
	in the very high category of 7%, the high category of 20%,
	the medium category as much as 40%, low category as
	much as 27%, and very low category as much as 7%.
	, , ,
	ABSTRAK
Kata Kunci:	Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui seberapa tinggi
	motivasi komunitas Babaci Style melakukan olahraga
Motivasi	freestyle soccer dan untuk mengetahui tingkat motivasi
Komunitas	intrinsik maupun ekstrinsik remaja dalam mengikuti
Freestyle Soccer	olahraga freestyle soccer. Penelitian ini merupakan
	penelitian deskriptif kuantitatif menggunakan metode total
	sampling. Penelitian ini merupakan pengambilan sampel
	dengan menyamakan jumlah sampel dengan populasi,
	dengan jumlah sampel sebanyak 30 freestyler yang
	mengikuti latihan freestyle soccer di komunitas Babaci
	Style. Alat pengumpulan data menggunakan instrumen dengan angket tertutup, dengan uji reliabilitas
	menggunakan rumus Alpha Cronbach dan memperoleh
	koefisien reabilitas sebesar 0,767. Uji validitas
	Rochisten readilitias scoesar 0,707. Oji Vallultas

Corresponding Author:

Fadhli Dzil Ikrom. Universitas Primagraha, Email: fadhlidzilikrom@gmail.com

menggunakan rumus Product Moment dengan butir pertanyaan semula 26 butir dan gugur 7 butir pertanyaan, sehingga butir pertanyaan yang sahih adalah 19 butir pertanyaan. Analisis data yang digunakan analisis statistik deskriptif dengan presentase. Maka dari hasil penelitian dapat diambil kesimpulan sebagai berikut: Berdasarkan uraian mengenai hasil penelitian yang dilakukan, dapat diketahui motivasi komunitas Babaci Style melakukan olahraga freestyle soccer pad masa pandemi covid-19 dalam kategori sangat tinggi sebanyak 7%, kategori tinggi sebanyak 20%, kategori sedang sebanyak 40%, kategori rendah sebanyak 27%, dan kategori sangat rendah sebanyak 7%.

This is an open access article under the CC BY-NC license.



PENDAHULUAN

Dalam dunia keolahragaan dari zaman dahulu sepakbola adalah cabang olahraga yang paling banyak digandrungi oleh kaum adam, terutama di Negara kita, namun akhir abad ini sangat popular yaitu olahraga freestyle soccer. Pada hakekatnya olahraga dan rekreasi menjadi satu kebutuhan manusia untuk kesehatan jasmani dan rohani yang sangat penting demi mendukung kegiatan sehari-hari (Pratomo, 2015). Olahraga freestyle soccer saat ini telah populer di kalangan remaja di Indonesia. Berbeda dengan sepakbola pada umumnya, olahraga ini lebih mengedepankan nuansa akrobatik memainkan bola secara individu, dan tidak ada tujuan untuk mencetak gol ke gawang lawan, melainkan hanya sekedar juggling dan melakukan trik-trik khas freestyle soccer. Melihat dari tujuannya, Saat ini terdapat banyak sekali komunitas freestyle soccer berdiri dan menunjukkan eksistensinya. Hampir semua provinsi di Indonesia terdapat komunitas freestyle soccer. Selain sebagai olahraga yang menyehatkan, freestyle soccer juga mempunyai fungsi sebagai rekreasi, yaitu sebagai hiburan bagi yang melakukan dan juga bagi yang melihat. Freestyle soccer dapat dijadikan hiburan untuk meramaikan event tertentu. Olahraga yang kita lihat sekarang bukan sekedar ajang untuk memperoleh medali, bukan ajang untuk adu otot, dan juga bukan semata-mata untuk mendapatkan prestasi namun lebih dalam dari itu yakni sebagai sarana untuk meningkatkan dan mengembangkan sumber daya manusia yang lebih baik lagi, seperti peningkatan kesehatan fisik, mental, sosial dan emosional. (Ristanto, 2014).

Pengaruh freestyle soccer juga telah memasuki kehidupan remaja di Cimahi. Freestyle soccer mempengaruhi cara berpenampilan, cara bergaul, dan bahkan dapat merubah sifat individu untuk lebih percaya diri di hadapan masyarakat sekitar. Freestyle soccer merupakan olahraga ketangkasan akrobatik yang megedepankan kepiawaian memainkan bola sehingga menghasilkan gerakan yang indah untuk di lihat. Perkembangan tersebut didukung oleh adanya media yang mudah di akses saat ini. Freestyler dapat dengan mudah memperoleh informasi tentang segala hal mengenai freestyle soccer melalui media. Di Cimahi sudah ada komunitas resmi yang diakui oleh Indonesia Freestyle Football Federation selaku federasi freestyle di Indonesia, komunitas ini bernama Babaci Style yang sudah berdiri sejak 19 Oktober 2018. Cabang olahraga freestyle soccer sudah diakui secara resmi dan termasuk kedalam anggota KORMI Nasional. Freestyle soccer saat ini bukan hanya untuk olahraga rekreasi tetapi sudah bisa menjadi olahraga prestasi dan bisa membawa nama negara maupun membanggakan Indonesia.

Penulis melihat bahwa remaja yang bergabung di komunitas ini memiliki tingkat motivasi yang berbeda-beda dalam melakukan olahraga *freestyle soccer*, dan penulis melihat ada beberapa faktor yang mempengaruhi motivasi mereka seperti motivasi dari dalam dirinya sendiri ataupun ada dorongan dari luar. Berdasarkan hal tersebut, apakah dengan adanya motivasi yang berbeda bisa berpengaruh terhadap tingkat konsistensi dalam latihan olahraga *freestyle soccer*. Oleh karena itu penulis memilih judul Motivasi Komunitas *Babaci Style* Melakukan Olahraga *Freestyle Soccer*.Pada Masa Pandemi Covid-19.

METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini, metode yang digunakan adalah metode deskriptif kuantitatif, yang sumber data dan informasi utamanya diperoleh dari responden sebagai sampel penelitian dengan menggunakan angket.

Pada penelitian ini terdapat dua variabel yaitu variabel bebas (motivasi) dan variabel terikat (olahraga *freestyle soccer*). Menurut Arikunto (2006, hlm 136) "metode penelitian adalah cara yang digunakan oleh penulis dalam mengumpulkan data-data penelitian."

Populasi menurut Arikunto (2010:173) bahwa "populasi adalah keseluruhan subjek penelitian." Maka dari penjelasan tersebut, penulis menetapkan populasi dalam penelitian ini adalah *freestyler* komunitas Babaci *Style* di Kota Cimahi yang berjumlah 30 orang. Dalam penelitian ini penulis menggunakan *total sampling*. *Total sampling* yang dimaksud ialah pengambilan sampel dengan menyamakan jumlah sampel dengan populasi. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini sebanyak 30 (tiga puluh) *freestyler* di komunitas Babaci *Style*.

Instrumen penelitian yang digunakan untuk memperoleh data mengenai motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 adalah kuantitatif dengan angket tertutup. Pada penelitian ini angket yang disusun secara terstruktur dengan menggunakan faktor-faktor yang mempengaruhi motivasi intrinsik dan ekstrinsik. Bentuk skala yang digunakan penulis pada angket yang dibuat yaitu skala likert.

HASIL PENELITIAN

A. Hasil Data Penelitian

Hasil pengambilan data pada tanggal 1 Oktober 2020 dari pengisian angket di *google* form oleh anggota komunitas Babaci *Style*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana motivasi remaja terhadap olahraga freestyle soccer di Kota Cimahi. Pada penelitian ini angket yang disusun secara terstruktur dengan menggunakan faktor-faktor yang mempengaruhi motivasi intrinsik dan ekstrinsik. Bentuk skala yang digunakan

penulis pada angket yang dibuat yaitu skala likert dengan jawaban SS (sangat setuju), S (setuju), RR (ragu-ragu) TS (tidak setuju) STS (sangat tidak setuju).

Setelah angket terisi, kemudian dilakukan perhitungan skor pada masing-masing angket. Untuk mempermudah dalam pengolahan data penulis menggunakan program *microsoft excel*. Data penelitian akan di deskripsikan untuk mempermudah dalam penyajian data dan pembaca bisa dengan mudah memahami penelitian ini.

B. Pembahasan Hasil Penelitian

Penelitian ini menggunakan deskriptif kuantitatif, sehingga keadaan objek akan digunakan sesuai data yang diperoleh pada waktu melaksanakan penelitian. Dari hasil penelitian tentang motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer*, yang diukur dengan angket yang berjumlah 19 buir pernyataan dengan skor 1 sampai 5. Secara keseluruhan memperoleh nilai maksimum 95 dan nilai minimum 65, rata-rata diperoleh sebesar 82,666, median 82, modus 82 dan standar deviasi (S) 7,106

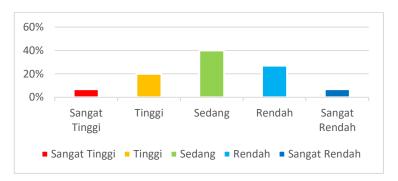
Untuk mengetahui motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer*. Selanjutnya data dikonversikan ke dalam lima kategori yaitu sangat tinggi, tinggi, sedang, rendah dan sangat rendah. Berikut akan disajikan kategori.

Tabel 1. Kategori Skor Gabungan Data Motivasi Komunitas Babaci *Style* Melakukan Olahraga *Freestyle Soccer* Pada Masa Pandemi Covid

No	Kategori	Interval	Frekuensi	Presentase
	Sangat		2	7%
1	Tinggi	93,3268< X	2	7 70
2	Tinggi	86,22 <x≤93,3268< td=""><td>6</td><td>20%</td></x≤93,3268<>	6	20%
3	Sedang	79,1133 <x≤86,22< td=""><td>12</td><td>40%</td></x≤86,22<>	12	40%
4	Rendah	72,0066 <x≤79,1133< td=""><td>8</td><td>27%</td></x≤79,1133<>	8	27%
	Sangat		2	7%
_ 5	Rendah	$X \le 72,0066$	2	7 70
		Jumlah	30	100%

Berdasarkan tabel kategori diatas, tampak sebanyak 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan sangat tinggi, 6 *freestyler* remaja (20%) menyatakan tinggi, 12 *freestyler* remaja (40%) menyatakan sedang, 8 *freestyler* remaja (27%) menyatakan rendah dan 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan sangat rendah. Apabila dilihat dari frekuensi dari tiap kategori, terlihat bahwa motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 adalah sedang.

Supaya motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 secara keseluruhan mudah dipahami, maka akan disajikan tabel tersebut dalam diagram lingkaran sebagai berikut:



Gambar 1. Kategori Skor Motivasi Komunitas Babaci *Style* Melakukan Olahraga *Freestyle Soccer* Pada Masa Pandemi Covid-19

Selanjutnya akan dideskripsikan satu persatu mengenai motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19, yaitu faktor intrinsik dari indikator internal, kepercayaan diri sendiri, mengisi waktu luang atau sekedar hobi, kebutuhan diri, dan pengalaman. Sedangkan untuk faktor ekstrinsik terdiri dari indikator eksternal, gaya hidup, tuntutan prestasi, ikut ajakan teman, dari keturunan keluarga, kebutuhan orang lain, adanya peluang.

1. Faktor Motivasi Intrinsik

Identifikasi faktor-faktor yang memotivasi remaja di komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer*, berdasarkan data mengenai faktor motivasi instrinsik yang diukur dengan angket yang berjumlah 8 butir soal dengan skor 1 sampai 5. Diketahui bahwa nilai maksimum sebesar 40, nilai minimum sebesar 26, dengan rata-rata sebesar 34,4, median 35, modus 35 dan Standar Deviasi (S) sebesar 4,247. Setelah data faktor motivasi instrinsik telah didapat, maka akan dikonversikan ke dalam lima kategori. Berikuti ini adalah tabel dan grafik pengkategorian data mengenai faktor motivasi instrinsik.

No	Kategori	Interval	Frekuensi	Presentase
	Sangat		0	0%
1	Tinggi	40,771 < X	U	0%
2	Tinggi	36,523 <x≤40,771< td=""><td>9</td><td>30%</td></x≤40,771<>	9	30%
3	Sedang	32,276 <x≤36,523< td=""><td>14</td><td>47%</td></x≤36,523<>	14	47%
4	Rendah	28,028 <x≤32,276< td=""><td>2</td><td>7%</td></x≤32,276<>	2	7%
	Sangat	X	5	17%
5	Rendah	≤28,028	3	1 / %
		Jumlah	30	100%

Tabel 2 Distribusi Pengkategorian Data Faktor Motivasi Intrinsik

Berdasarkan tabel distribusi pengkategorian data faktor motivasi intrinsik di atas, tampak sebanyak 9 *freestyler* remaja (30%) menyatakan tinggi, 14 *freestyler* remaja (47%) menyatakan sedang, 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan rendah dan 5 *freestyler* remaja (17%) menyatakan sangat rendah. Apabila dilihat dari frekuensi tiap kategori, terlihat

bahwa motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid dari faktor motivasi intrinsik adalah sedang.



Gambar 2. Pengkategorian Data Faktor Motivasi Intrinsik

Faktor motivasi instrinsik terdiri atas lima indikator, yaitu indikator internal, indikator kepercayaan diri sendiri, indikator mengisi waktu luang atau sekedar hobi, indikator kebutuhan diri, dan indikator pengalaman. Deskripsi indikator-indikator tersebut dijelaskan sebagai berikut:

a. Indikator Internal

Indikator internal diukur dengan angket berjumlah 3 butir pernyataan dengan skor 1 sampai 5. Data yang diperoleh dari indikator internal diketahui bahwa nilai maksimum sebesar 15, nilai minimum sebesar 9, dengan rata-rata sebesar 13,1, median 13,5, modus 14, dan Standar Deviasi (S) sebesar 1,688. Setelah data indikator internal telah didapat, maka akan dikonversikan ke dalam lima kategori. Berikut ini adalah tabel pengkategorian data mengenai indikator internal.

No	Kategori	Interval	Frekuensi	Presentase
1	Sangat Tinggi	15.633< X	0	0%
2	Tinggi	13.944 <x≤15.633< td=""><td>15</td><td>50%</td></x≤15.633<>	15	50%
3	Sedang	12.255 <x≤13.944< td=""><td>5</td><td>17%</td></x≤13.944<>	5	17%
4	Rendah	10.566 <x≤12.255< td=""><td>7</td><td>23%</td></x≤12.255<>	7	23%
	Sangat	X	3	10%
5	Rendah	≤10.566	3	10%
	Jum	lah	30	100%

Tabel 3. Distribusi Pengkategorian Data Indikator Internal

Berdasarkan tabel distribusi pengkategorian data indikator internal di atas, tampak sebanyak 15 *freestyler* remaja (50%) menyatakan tinggi, 5 *freestyler* remaja (17%) menyatakan sedang, 7 *freestyler* remaja (23%) menyatakan rendah dan 3 *freestyler* remaja (10%) menyatakan sangat rendah. Apabila dilihat dari frekuensi tiap kategori, terlihat bahwa motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 dari indikator internal adalah tinggi.

b. Indikator Kepercayaan Diri Sendiri

Berikut ini adalah tabel pengkategorian data mengenai indikator kepercayaan diri sendiri.

No	Kategor	ri Interval	Frekuensi	Presentase
	Sangat		0	0%
1	Tinggi	5,941 < X	U	070
2	Tinggi	4,558 <x≤5,941< td=""><td>13</td><td>43%</td></x≤5,941<>	13	43%
3	Sedang	3,175 <x<u><4,558</x<u>	10	33%
4	Rendah	1,792 <x≤3,175< td=""><td>4</td><td>13%</td></x≤3,175<>	4	13%
	Sangat	X	3	10%
5	Rendah	≤1,792	3	10%
	J	lumlah	30	100%

Tabel 4. Distribusi Pengkategorian Data Indikator Kepercayaan Diri Sendiri

Berdasarkan tabel distribusi pengkategorian data indikator kepercayaan diri sendiri di atas, tampak sebanyak 13 *freestyler* remaja (43%) menyatakan tinggi, 10 *freestyler* remaja (33%) menyatakan sedang, 4 *freestyler* remaja (13%) menyatakan rendah dan 3 *freestyler* remaja (10%) menyatakan sangat rendah. Apabila dilihat dari frekuensi tiap kategori, terlihat bahwa motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 dari indikator kepercayaan diri sendiri adalah tinggi

c. Indikator Mengisi Waktu Luang atau Sekedar Hobi

Indikator mengisi waktu luang atau sekedar hobi diukur dengan angket berjumlah 1 butir pernyataan dengan skor 1 sampai 5. Data yang diperoleh dari indikator mengisi waktu luang atau sekedar hobi diketahui bahwa nilai maksimum sebesar 5, nilai minimum sebesar 3, dengan rata-rata sebesar 4,4, median 4, modus 5, dan Standar Deviasi (S) sebesar 0,621. Setelah data indikator mengisi waktu luang atau sekedar hobi telah didapat, maka akan dikonversikan ke dalam lima kategori. Berikut ini adalah tabel pengkategorian data mengenai indikator mengisi waktu luang atau sekedar hobi.

Tabel 5. Distribusi Pengkategorian Data Indikator Mengisi Waktu Luang atau
Sekedar Hobi

No Kategori Interval Frekuensi Presentase

No	Kategori	Interval	Frekuensi	Presentase
1	Sangat Tinggi	5,332< X	0	0%
2	Tinggi	4,710 <x≤5,332< td=""><td>14</td><td>47%</td></x≤5,332<>	14	47%
3	Sedang	4,089 <x<4,710< td=""><td>0</td><td>0%</td></x<4,710<>	0	0%
_ 4	Rendah	3,467 <x<4,089< td=""><td>14</td><td>47%</td></x<4,089<>	14	47%
	Sangat	X	2	7%
_ 5	Rendah	≤3,467	2	1 70
	Jum	30	100%	

Berdasarkan tabel distribusi pengkategorian data indikator mengisi waktu luang atau sekedar hobi di atas, tampak sebanyak 14 *freestyler* remaja (47%) menyatakan tinggi, 14 *freestyler* remaja (47%) menyatakan rendah dan 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan sangat rendah. Apabila dilihat dari frekuensi tiap kategori, terlihat bahwa motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 dari indikator mengisi waktu luang atau sekedar hobi adalah sama rata tinggi dan rendah.

2. Faktor Motivasi Ekstrinsik

Setelah data faktor motivasi ekstrinsik telah didapat, maka akan dikonversikan ke dalam lima kategori. Berikuti ini adalah tabel dan grafik pengkategorian data mengenai faktor motivasi ekstrinsik.

No	Kategori	Interval	Frekuensi	Presentase
1	Sangat Tinggi	55,822< X	0	0%
2	Tinggi	50,785 <x≤55,822< td=""><td>11</td><td>37%</td></x≤55,822<>	11	37%
3	Sedang	45,748 <x≤50,785< td=""><td>10</td><td>33%</td></x≤50,785<>	10	33%
4	Rendah	40,710 <x≤45,748< td=""><td>7</td><td>23%</td></x≤45,748<>	7	23%
_	Sangat	X	2	7%
	Rendah	≤40,710		
	Jum	lah	30	100%

Tabel 6. Distribusi Pengkategorian Data Faktor Motivasi Ekstrinsik

Berdasarkan tabel distribusi pengkategorian data faktor motivasi ekstrinsik di atas, tampak sebanyak 11 *freestyler* remaja (37%) menyatakan tinggi, 10 *freestyler* remaja (33%) menyatakan sedang, 7 *freestyler* remaja (23%) menyatakan rendah dan 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan sangat rendah. Apabila dilihat dari frekuensi tiap kategori, terlihat bahwa motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 dari faktor motivasi ekstrinsik adalah tinggi.



Gambar 3. Pengkategorian Data Faktor Motivasi Ekstrinsik

Faktor motivasi ekstrinsik terdiri atas tujuh indikator, yaitu indikator eksternal, indikator gaya hidup, indikator tuntutan prestasi, indikator ikut ajakan teman, indikator dari

keturunan keluarga, indikator kebutuhan orang lain, dan indikator adanya peluang. Deskripsi indikator-indikator tersebut dijelaskan sebagai berikut:

Indikator Eksternal

Indikator eksternal dengan angket berjumlah 2 butir pernyataan dengan skor 1 sampai 5. Data yang diperoleh dari indikator eksternal diketahui bahwa nilai maksimum sebesar 10, nilai minimum sebesar 4, dengan rata-rata sebesar 8, median 8, modus 10, dan Standar Deviasi (S) sebesar 1,722. Setelah data indikator eksternal telah didapat, maka akan dikonversikan ke dalam lima kategori. Berikut ini adalah tabel pengkategorian data mengenai indikator eksternal.

8 8				
No	Katego	ri Interval	Frekuensi	Presentase
	Sangat		0	0%
1	Tinggi	10,583 < X	U	070
2	Tinggi	8,861 <x≤10,583< td=""><td>12</td><td>40%</td></x≤10,583<>	12	40%
3	Sedang	7,138 <x≤8,861< td=""><td>6</td><td>20%</td></x≤8,861<>	6	20%
4	Rendah	5,416 <x<u><7,138</x<u>	10	33%
	Sangat	X	2.	7%
5	Rendah	≤5,416	2	7 %0
		Jumlah	30	100%
		·		

Tabel 7. Distribusi Pengkategorian Data Indikator Eksternal

Berdasarkan tabel distribusi pengkategorian data indikator eksternal di atas, tampak sebanyak 12 freestyler remaja (40%) menyatakan tinggi, 6 freestyler remaja (20%) menyatakan sedang, 10 freestyler remaja (33%) menyatakan rendah dan 2 freestyler remaja (7%) menyatakan sangat rendah. Apabila dilihat dari frekuensi tiap kategori, terlihat bahwa motivasi komunitas Babaci Style melakukan olahraga freestyle soccer pada masa pandemi covid-19 dari indikator eksternal adalah tinggi.

Indikator Tuntutan Prestasi

Indikator tuntutan prestasi dengan angket berjumlah 2 butir pernyataan dengan skor 1 sampai 5. Data yang diperoleh dari indikator tuntutan prestasi diketahui bahwa nilai maksimum sebesar 10, nilai minimum sebesar 7, dengan rata-rata sebesar 9,133, median 10, modus 10, dan Standar Deviasi (S) sebesar 1,074. Setelah data indikator tuntutan prestasi telah didapat, maka akan dikonversikan ke dalam lima kategori. Berikut ini adalah tabel pengkategorian data mengenai indikator tuntutan prestasi.

	Tuntutan Prestasi			
No	Kategori	Interval	Frekuensi	Presentase
1	Sangat Tinggi	10,744< X	0	0%
2	Tinggi	9,670 <x≤10,744< td=""><td>16</td><td>53%</td></x≤10,744<>	16	53%

Tabel 8. Distribusi Pengkategorian Data Indikator

Rendah	≤7,521	-	
Jumla	ah	30	100%

Berdasarkan tabel distribusi pengkategorian data indikator tuntutan prestasi di atas, tampak sebanyak 16 *freestyler* remaja (53%) menyatakan tinggi, 5 *freestyler* remaja (17%) menyatakan sedang, 6 *freestyler* remaja (20%) menyatakan rendah dan 3 *freestyler* remaja (10%) menyatakan sangat rendah. Apabila dilihat dari frekuensi tiap kategori, terlihat bahwa motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 dari indikator tuntutan prestasi adalah tingg

a. Indikator Dari Keturunan Keluarga

Indikator dari keturunan keluarga dengan angket berjumlah 1 butir pernyataan dengan skor 1 sampai 5. Data yang diperoleh dari indikator dari keturunan keluarga diketahui bahwa nilai maksimum sebesar 5, nilai minimum sebesar 3, dengan rata-rata sebesar 4,5, median 5, modus 5, dan Standar Deviasi (S) sebesar 0,572. Setelah data indikator dari keturunan keluarga telah didapat, maka akan dikonversikan ke dalam lima kategori. Berikut ini adalah tabel pengkategorian data mengenai indikator dari keturunan keluarga.

KESIMPULAN

Sesuai hasil pengolahan data dan analisis data mengenai motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19, maka hasil penelitian dapat diambil kesimpulan sebagai berikut: Berdasarkan uraian mengenai hasil penelitian yang dilakukan, maka dapat diketahui bahwa penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai motivasi komunitas Babaci *Style* melakukan olahraga *freestyle soccer* pada masa pandemi covid-19 adalah sedang. Berdasarkan tingkat kategori sebanyak 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan sangat tinggi, 6 *freestyler* remaja (20%) menyatakan tinggi, 12 *freestyler* remaja (40%) menyatakan sedang, 8 *freestyler* remaja (27%) menyatakan rendah dan 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan sangat rendah.

Dari faktor motivasi intrinsik yang telah diteliti adalah bernilai sedang. Berdasarkan tingkat kategori sebanyak 9 *freestyler* remaja (30%) menyatakan tinggi, 14 *freestyler* remaja (47%) menyatakan sedang, 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan rendah dan 5 *freestyler* remaja (17%) menyatakan sangat rendah. Untuk faktor motivasi ekstrinsik adalah tinggi. Berdasarkan tingkat kategori sebanyak 11 *freestyler* remaja (37%) menyatakan tinggi, 10 *freestyler* remaja (33%) menyatakan sedang, 7 *freestyler* remaja (23%) menyatakan rendah dan 2 *freestyler* remaja (7%) menyatakan sangat rendah.

DAFTAR PUSTAKA

Arikunto, S. (2013). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta.

Anwar, D., Marnola, I., & Suryani, S. (2019). Pengaruh Religiusitas Dan Komunitas

- Terhadap Motivasi Berwirausaha Para Pemuda. *JEBI (Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Islam)*, 4(2), 185–192. https://doi.org/10.15548/jebi.v4i2.244
- Ardi Sulata, M., & Aziz Hakim, A. (2020). Gambaran Perkuliahan Daring Mahasiswa Ilmu Keolahragaan Unesa Di Masa Pandemi Covid 19. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 8(3), 147–156.
- Bestari, D. (2016). Konstruksi Makna Punk Bagi Anggota Komunitas Punk di Kota Pekanbaru. *JOM FISIP*, 3(2), 7–15. https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004
- Casanova, S. (2015). A Method To Identify and Evaluate The Performance of Freestyle Football Players According To Competition Criteria. *Student of Sports Science and Recreation and Specialization in Management of Sport and Recreation*, (November). https://doi.org/10.13140/RG.2.1.2382.0246
- Kasim, M. (2011). Pentingnya Motivasi dan Minat Terhadap Manajemen Kinerja Guru Dalam Pelaksanaan Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan. *Jurnal ACADEMICA Fisip Untad*, 03(02), 665–673. Retrieved from http://jurnal.untad.ac.id/jurnal/index.php/academica/article/download/2278/1473
- Ks, S. (2013). Keikutsertaan Masyarakat dalam Kegiatan Olahraga. *Jurnal Media Ilmu Keolahragaan Indonesia*, 3(1), 21–24. https://doi.org/10.15294/miki.v3i1.2656
- Pratomo, A. S. (2015). Motivasi Masyarakat Melakukan Kegiatan Sandboarding Sebagai Sarana Olahraga Rekreasi Di Pantai Parangkusumo Yogyakarta Tahun 2014. *Active Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation, 4*(12), 2271–2277.
- Ristanto, B. A. (2014). Survei Motivasi Masyarakat Beraktivitas Gerak Olahraga Menyongsong Kebijakan Car Free Day. *Active Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation, 3*(6), 1143–1146. https://doi.org/10.15294/active.v3i6.3426
- Salmon, S., Timmons, W., & Saunders, D. H. (2020). An Exploration of Heart Rate and Perceived Exertion Differences Between Class and Competition In Freestyle-Disco Dance. *Research in Dance Education*, 00(00), 2–20. https://doi.org/10.1080/14647893.2020.1798392
- Tlili, M., Mottet, D., Dupuy, M. A., & Pavis, B. (2004). Stability and Phase Locking In Human Soccer Juggling. *Neuroscience Letters*, 360(1–2), 45–48. https://doi.org/10.1016/j.neulet.2004.02.048
- Triya Rineksa, A. (2018). Motivasi Siswa-Siswi Sma Negeri 1 Tuban Dalam Mengikuti Kegiatan Ekstrakurikuler Bolabasket. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 2(7), 146–154.
- Wulandari, G. A. (2015). Komunitas Sebagai Peluang Baru Pemasaran Sosial. *Jurnal ISEI Jember*, 5(1), 120–128. Retrieved from http://repository.unej.ac.id/handle/123456789/62934